

## REGULAMIN AHATHON

### („Regulamin”)

#### §1

#### POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin (zwany dalej „**Regulaminem**”) określa warunki, tryb zgłoszenia i zasady, zgodnie z którymi odbywać się będzie wydarzenie pod nazwą AHathon (zwany dalej „**Hackathon**” lub „**Wydarzenie**”).
2. Organizatorami Wydarzenia (zwanymi dalej: **Organizatorzy**) są:
  1. Fundacja Klaster LifeScience Kraków z siedzibą w Krakowie, 30- 348, ul. Bobrzyńskiego 14 (zwaną dalej „**KLKSK**”), która jest odpowiedzialna za organizację merytoryczną Wydarzenia oraz kontakt z uczestnikami Hackathonu.
  2. Fundacja Kraków Miastem Startupów z siedzibą w Krakowie, 31-124, ul. Dolnych Młynów 3/1, (zwanym dalej „**KMS**”), która jest odpowiedzialna za organizację merytoryczną Wydarzenia oraz udostępnianie zaplecza technicznego w związku z organizacją Hackathonu obejmującego dostęp do przestrzeni, Internetu, prądu oraz stanowisk pracy dla Zespołów.
3. Ilekroć w niniejszym Regulaminie użyto poniższych sformułowań, należy rozumieć je następująco:
  - a. **Uczestnik** – osoba, która zgłosi swój udział w Wydarzeniu oraz która spełnia warunki niniejszego Regulaminu.
  - b. **Formularz Zgłoszeniowy** - formularz za pośrednictwem którego Uczestnik zgłasza swój udział, dostępny na stronie internetowej: [LINK](#)
  - c. **Zespół** - grupa licząca od 3 do 7 Uczestników, z których każdy dokonał prawidłowej rejestracji i otrzymał potwierdzenie udziału.
  - d. **Mentor** - osoba fizyczna, wyznaczona przez Organizatora odpowiadająca za wsparcie merytoryczne Uczestników w ramach Wydarzenia.
  - e. **Jury** - kolegiálne ciało złożone z pełnoletnich osób fizycznych, wyznaczonych przez Organizatorów, które odpowiadać będzie za wyłonienie zwycięzcy Wydarzenia.
  - f. **Siła wyższa** – zdarzenie niezależne od Organizatorów, uniemożliwiające realizację Wydarzenia, takie jak: **kłeski żywiołowe, wojna, epidemia lub decyzje władz.**
4. Uczestnik przystępując do Hackathonu powinien zapoznać się z treścią niniejszego Regulaminu. Zapis na wydarzenie jest równoznaczny z akceptacją Regulaminu. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania zawartych w nim zasad jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Wydarzeniu.
5. Wydarzenie ma charakter zamknięty i nie stanowi imprezy masowej w rozumieniu Ustawy z dnia 23 marca 2009 roku o bezpieczeństwie imprez masowych (t.j. Dz.U. 2023 r. poz.616 t.j.)

#### §2

#### WYZWANIE

1. Tematem przewodnim Wydarzenia są wyzwania związane ze zdrowiem i starzeniem się.
2. Celem Hackathonu jest opracowanie koncepcji innowacji (np. produktu, usługi lub modelu działania), zwanej dalej „**Rozwiązaniem**”, której celem jest projektowanie nowatorskich rozwiązań poprawiających komfort życia seniorów oraz zbliżających pokolenia.
3. Podczas oceny nie będą wymagane gotowe rozwiązania technologiczne – liczy się przede wszystkim pomysł, jego innowacyjność, potencjał wdrożenia i wartość dla użytkownika.

#### §3

#### WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Udział w Wydarzeniu jest dobrowolny i bezpłatny.
2. Uczestnikami Wydarzenia mogą być tylko i wyłącznie osoby fizyczne, posiadające pełną zdolność do czynności prawnych.
3. Wydarzenie przeznaczone jest dla osób pełnoletnich.
4. Warunkiem przystąpienia do Wydarzenia jest dokonanie rejestracji za pośrednictwem Formularza Zgłoszeniowego.
5. Przy rejestracji Uczestnik wskazuje w Formularzu Zgłoszeniowym nazwę Zespołu oraz lidera Zespołu oraz podaje następujące dane: adres e-mail, imię, nazwisko, numer telefonu i inne.
6. Uczestnicy, którzy potrzebują szczególnych udogodnień w zakresie dostępności (np. architektonicznej, sensorycznej lub cyfrowej), proszeni są o zgłoszenie takiej potrzeby w Formularzu Zgłoszeniowym.
7. Rejestracja na Wydarzenie jest otwarta od dnia 27.03.2025 roku do dnia 22.04.2025 roku, do godz. 23:59. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do przedłużenia okresu rejestracji lub jego skrócenia bez podania przyczyny.
8. Nie są wymagane żadne umiejętności wstępne ani wcześniejsze doświadczenia w zakresie innowacji, przedsiębiorczości lub opieki zdrowotnej.
9. Uczestnik może być członkiem tylko jednego Zespołu.

10. Informacje dotyczące kanału komunikacyjnego oraz inne niezbędne wytyczne zostaną przesłane przez Organizatorów do Uczestników za pośrednictwem korespondencji mailowej.
11. Rozwiązanie musi być przygotowane w całości w trakcie Wydarzenia. Rozwiązanie stworzone przez Zespół nie może być wcześniej publikowane ani prezentowane - na żadnym innym wydarzeniu lub konkursie o podobnym charakterze.
12. Organizatorzy nie pokrywają i nie zwracają kosztów udziału w Hackathonie ani kosztów dojazdu oraz zakwaterowania.
13. Uczestnicy zobowiązani są do poszanowania praw i godności osobistej innych Uczestników organizatorów i jurorów. Podczas Hackathonu obowiązuje bezwzględny zakaz używania obraźliwych zwrotów słownych, komentarzy odnoszących się do płci, tożsamości płciowej, wieku, orientacji seksualnej, niepełnosprawności, wyglądu fizycznego, rasy, pochodzenia etnicznego lub religii.
14. Uczestnicy są zobowiązani zgłosić niezwłocznie do Organizatorów wszelkie przypadki nieodpowiednich zachowań (w szczególności tych wskazanych w powyżej) innych Uczestników.
15. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wykluczenia z udziału w Wydarzeniu Uczestników lub Zespołów, których działania są sprzeczne z prawem, dobrymi obyczajami lub Regulaminem. Zespołom, których członkowie nie spełniają kryteriów Uczestnictwa w Wydarzeniu lub zostali wykluczeni nie może zostać przyznana nagroda.
16. Organizatorzy mogą wyznaczyć osobę do kontaktu w sprawach naruszeń zasad współżycia społecznego, w tym przypadków dyskryminacji, mobbingu lub nadużyć

#### **§4**

#### **PRZEBIEG WYDARZENIA**

1. Wydarzenie oraz Hackathon przeprowadzany jest w ramach następującego harmonogramu:
  - a. 23.03.2024-22.04.2025 - zgłoszenie Zespołów
  - b. 26.04.2025 - praca zespołowa, mentoring , prezentacje Rozwiązań, ocena Jury i ogłoszenie wyników
2. Wskazane powyżej daty mogą ulec zmianie, co zostanie zakomunikowane uczestnikom przez Organizatorów w drodze mailowej.
3. Organizatorzy zapewniają:
  - a. miejsce do pracy zespołowej z dostępem do sieci Internet i zasilania elektrycznego,
  - b. dostęp do informacji koniecznych w celu stworzenia Rozwiązania, w tym możliwość skonsultowania zasadności projektowanych rozwiązań z ekspertami i mentorami.
4. Rozwiązanie musi być pracą własną, nigdzie wcześniej niepublikowaną, nieprezentowaną, niewykorzystaną w jakimkolwiek konkursie lub innym podobnym wydarzeniu, nieobciążoną roszczeniami osób trzecich i musi zostać wykonane w trakcie trwania Konkursu.
5. Uczestnicy Hackathonu we własnym zakresie zapewniają sobie sprzęt komputerowy na potrzeby udziału w Hackathonie.
6. Uczestnik stwierdza, że nie ma żadnych przeciwwskazań zdrowotnych, aby mógł uczestniczyć w Hackathonie. Organizator ma wyłączoną odpowiedzialność z tego tytułu.
7. Wnoszenie i spożywanie alkoholu bądź wszelkiego rodzaju środków odurzających i substancji psychotropowych przez Uczestników na terenie wydarzenia jest zabronione. Działanie na przekór temu zakazowi może skutkować natychmiastowym usunięciem z wydarzenia, a także skierowaniem sprawy do odpowiednich organów ścigania, jeśli zachodzi taka potrzeba.
8. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody spowodowane przez osoby trzecie lub z winy poszkodowanego. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody spowodowane siłą wyższą.
9. Na życzenie Uczestników Organizatorzy mogą wystawić zaświadczenie potwierdzające udział w wydarzeniu i pracę nad projektem.

#### **§5**

#### **OCENA ROZWIĄZAŃ ORAZ NAGRODY**

1. Zespoły biorące udział w Hackathonie zaprezentują przygotowane Rozwiązanie przed Jury.
2. Zwycięzcy Konkursu zostaną wskazani przez Jury, której skład zostanie wybrany przez Organizatorów. W skład Jury wejdą przedstawiciele Organizatorów, zaproszeni przedstawiciele administracji publicznej oraz eksperci z zakresu tematyki Wydarzenia.
3. Czas na zaprezentowanie Projektu przed Jury będzie ograniczony do 10 minut. Po zakończeniu prezentacji Jury może zadać Zespołowi dodatkowe pytania.
4. Podczas oceny projektów poszczególnych zespołów na zakończenie Hackathonu pod uwagę jest brana zgodność z tematyką opisaną w §2 pkt. 2.
5. Rozwiązania zostaną poddane ocenie na podstawie kryteriów przedstawiionych Uczestnikom w dniu Wydarzenia.
6. Nagrodą główną jest nagroda pieniężna, której wysokość zostanie ogłoszona uczestnikom w dniu Wydarzenia.
7. Jedną z nagród przewidzianych dla uczestników Wydarzenia będzie możliwość udziału w specjalnym programie rozwojowym w formie bootcampu. Szczegóły dotyczące tej nagrody zostaną przedstawione podczas Wydarzenia.

8. Jeśli wartość przyznanej nagrody finansowej przekroczy 2.000 PLN, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, zostanie od niej pobrany podatek w wysokości 10% wartości nagrody. Członkowie Zespołów przyjmują nagrodę jako osoby fizyczne i po ogłoszeniu wyników przekazują Organizatorom numery kont do rozliczeń.
9. Członkowie Zespołu nie mogą przenieść Nagrody na rzecz osoby trzeciej (niebędącej członkiem Zespołu).
10. W przypadku nieprzyjęcia przez Członków Zespołu nagrody – zostanie ona przekazana na cele charytatywne wedle uznania i decyzji Organizatorów.
11. Jury może nie dokonać wyboru zwycięskiego Zespołu, jeśli żaden z Projektów nie adresuje właściwie celu zadania Konkursowego.
12. Obrady Jury są niejawną, a decyzje Jury są ostateczne i nie przysługują od nich odwołanie.
13. Członkowie Jury są zobowiązani do zachowania poufności co do treści prezentowanych projektów oraz wyników obrad przed ich oficjalnym ogłoszeniem.

## §6

### WŁASNOŚĆ INTELEKTUALNA ORAZ WIZERUNEK

1. W przypadku tworzenia podczas Wydarzenia utworów, w tym programów komputerowych Uczestnicy gwarantują, że zrealizowane podczas Wydarzenia utwory są ich autorstwa lub współautorstwa (w przypadku pracy zespołowej) i nie naruszają jakichkolwiek praw osób trzecich.
2. Uczestnik oświadcza, iż bierze na siebie wszelką odpowiedzialność z tytułu roszczeń osób trzecich kierowanych wobec Organizatorów, które powstałyby w związku z udziałem w Wydarzeniu Organizatorzy nie będą wykorzystywać Rozwiązań stworzonych podczas Wydarzenia do celów komercyjnych bez uprzedniego zawarcia odrębnej umowy z Uczestnikami.
3. W zakresie, w jakim Rozwiązanie stanowi utwór w rozumieniu art. 1 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (dalej „u.p.a.p.p”), dokonując zgłoszenia Rozwiązania Uczestnik udziela Organizatorom nieodpłatnej, nieograniczonej czasowo oraz terytorialnie licencji na korzystanie z Rozwiązania w całości lub w jakiegokolwiek części, w celu promocji i realizacji Wydarzenia, w tym przeprowadzenia, rozstrzygnięcia i promocji Wydarzenia z prawem do udzielania sublicencji, na wszystkich polach eksploatacji w celu promocji i realizacji Wydarzenia, zgodnie z art. 50 ustawy o prawie autorskim..  
Udzielenie licencji nie ogranicza prawa Uczestnika do samodzielnego korzystania z Rozwiązania w dowolny sposób.
4. Dokonując zgłoszenia Rozwiązania Uczestnik wyraża zgodę na wykonywanie przez Organizatorów zależnych praw autorskich, w rozumieniu art. 2 u.p.a.p.p. do opracowań Rozwiązania w celu promocji i realizacji Wydarzenia, tj. na korzystanie z utworów zależnych i rozpowszechnianie nimi, oraz upoważnia Organizatorów do udzielania zgody osobom trzecim na wykonywanie zależnych praw autorskich do Rozwiązania.
5. Uczestnik wraz z rozpoczęciem udziału w Wydarzeniu wyraża zgodę na zarejestrowanie przez Organizatorów jego wizerunku i głosu w ramach Wydarzenia w formie fotografii oraz materiałów audiowizualnych. Organizatorom przysługują nieograniczone w czasie i przestrzeni terytorialnej prawo do wykorzystywania fotografii oraz materiałów audiowizualnych w celach związanych ze statutową działalnością Organizatorów, w tym w szczególności poprzez publikację materiałów informacyjnych i promocyjnych ww. na własnych stronach internetowych, w mediach społecznościowych oraz własnych kanałach informacyjnych.
6. Organizatorzy są upoważnieni do użycia fotograficznego oraz audio-wizualnego materiału dotyczącego przebiegu Wydarzenia, który może zawierać m.in. wizerunek lub głos Uczestników, dla niekomercyjnych lub komercyjnych celów, w szczególności w ramach organizacji kolejnej edycji AHATHonu lub promocji AHATHonu lub Organizatorów, na co Uczestnik akceptując Regulamin i uczestnicząc w Wydarzeniu wyraża zgodę.
7. Zgoda, o której mowa w ust. 3 niniejszego paragrafu, udzielana jest nieodpłatnie, a Uczestnik nie przysługują żadne roszczenia, w tym również o wynagrodzenie, z tytułu wykorzystywania i rozpowszechniania jego wizerunku i głosu w ramach udzielonej zgody. Ewentualne cofnięcie zgody nie wpłynie na zgodność z prawem działań dokonanych przed cofnięciem zgody. O ile cofnięcie zgody nie służy do uzasadnionej ochrony dóbr osobistych Uczestnika, wszelkie materiały zawierające wizerunek Uczestnika wykonane lub rozpowszechnione przed cofnięciem zgody będą nadal mogły być wykorzystywane zgodnie z ich przeznaczeniem po takim cofnięciu, w szczególności cofnięcie zgody nie będzie miało skutku w postaci konieczności usunięcia wizerunku Uczestnika ze sporządzonych materiałów lub zaprzestania rozpowszechniania materiałów zawierających wizerunek Uczestnika, który cofnął zgodę. Cofnięcie zgody przez Uczestnika w trakcie Wydarzenia powoduje usunięcie Uczestnika z Wydarzenia.
8. Dane osobowe w postaci wizerunku będą przetwarzane na zasadach opisanych w niniejszym Regulaminie w załączniku nr 1.

## §7 REKLAMACJE

1. Reklamacje dotyczące Wydarzenia mogą być zgłaszane pisemnie na adres: Fundacja Klaster LifeScience Kraków, Bobrzyńskiego 14 30 - 348 Kraków lub za pośrednictwem poczty e-mail na adres: [fundacja@lifescience.pl](mailto:fundacja@lifescience.pl)
2. Reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika Konkursu, jak również dokładny opis i wskazanie przyczyny reklamacji.
3. Reklamacje rozpatrywane są przez Organizatora w terminie 14 dni od dnia otrzymania reklamacji przez Organizatora.
4. Uczestnik Konkursu zostanie powiadomiony o decyzji Organizatora listem poleconym wysłanym na adres podany w pkt. 1 niniejszego paragrafu lub w wiadomości e-mail w odpowiedzi na zgłoszoną reklamację – w zależności o tego w jakiej formie Uczestnik złożył reklamację, w terminie 7 dni od daty rozpatrzenia reklamacji.
5. Organizatorzy ani Uczestnik nie będą ponosić odpowiedzialności wobec siebie za niewykonanie lub nienależyte wykonanie jakichkolwiek obowiązków wynikających z Regulaminu w zakresie, w jakim będzie to spowodowane wystąpieniem Siły Wyższej.
6. Uczestnik może również skorzystać z pozasądowych metod rozwiązywania sporów zgodnie z obowiązującym prawem. Szczegółowe informacje dotyczące możliwości skorzystania pozasądowych sposobów rozpatrywania reklamacji i dochodzenia roszczeń oraz zasady dostępu do tych procedur dostępne są w siedzibach oraz na stronach internetowych powiatowych (miejskich) rzeczników konsumentów, organizacji społecznych, do których zadań statutowych należy ochrona konsumentów, oraz Wojewódzkich Inspektoratów Inspekcji Handlowej.
7. Wszelkie spory, których nie uda się rozwiązać polubownie, będą rozstrzygane przez sąd właściwy miejscowo dla siedziby Fundacji Klaster LifeScience Kraków.

## §8 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Współadministratorami danych osobowych Uczestników przetwarzanych w związku z Wydarzeniem (dalej jako „**Dane Osobowe**”) są Organizatorzy. Informacje dotyczące przetwarzania Danych Osobowych w związku z organizacją Wydarzenia znajdują się w załączniku nr. 1 do niniejszego Regulaminu.
2. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia go na Stronach internetowych Organizatorów.
3. Wydarzenie nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U. z 2019 r. poz. 847 ze zm.).
4. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się odpowiednie przepisy prawa polskiego.
5. W uzasadnionych przypadkach Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo – w przypadku zaistnienia okoliczności od niego niezależnych do odwołania lub przełożenia Wydarzenia.
7. Poprzez zgłoszenie udziału w wydarzeniu Uczestnik akceptuje i zobowiązuje się do przestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu.
8. W przypadku, gdyby którekolwiek z postanowień Regulaminu okazało się nieważne, nieskuteczne, niezgodne z prawem lub niewykonalne w całości lub w części, okoliczność ta nie wpłynie na ważność pozostałych postanowień Regulaminu.
9. Wszelkie naruszenia niniejszego Regulaminu, a w szczególności podanie nieprawdziwych danych osobowych lub naruszenie przepisów obowiązującego prawa upoważnia Organizatorów do wykluczenia Uczestnika z udziału w Wydarzeniu.

## **ZAŁĄCZNIK NR 1 KLAUZULA INFORMACYJNA RODO**

Zgodnie z art. 13 ust. 1–2 oraz art. 26 ust. 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27.04.2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz.Urz. UE L 119, s. 1) – dalej RODO – informujemy, że niżej wskazane podmioty (zwane dalej łącznie "Organizatorami" lub każdy osobno "Organizatorem"), działają w związku z organizacją Wydarzenia jako Współadministratorzy Państwa danych, jako Uczestników.

- a. Fundacja Klaster LifeScience Kraków z siedzibą w Krakowie, 30- 348, ul. Bobrzyńskiego 14
- b. Fundacja Kraków Miastem Startupów z siedzibą w Krakowie, 31-124, ul. Dolnych Młynów 3/1

### **Wspólne uzgodnienia między Administratorami**

W związku z tym, że jako Organizatorzy działamy na zasadzie współadministrowania, zgodnie z art. 26 rozporządzenia 2016/679 zawarliśmy stosowne porozumienie. Każdy z Organizatorów dokłada należytej staranności, by zapewnić bezpieczeństwo przetwarzania Państwa danych. Współadministratorzy, zgodnie z art. 26 ust 1 RODO ustalili wspólny punkt kontaktowy w sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych oraz korzystania z praw związanych z przetwarzaniem danych: osoba, której dane dotyczą może się kontaktować ze Współadministratorami poprzez adres e-mail [rodo@lifescience.pl](mailto:rodo@lifescience.pl), lub pisemnie na adres: Michała Bobrzyńskiego 14, 30-348 Kraków

### **Cele i podstawy przetwarzania**

Dane osobowe Uczestnika Wydarzenia będą przetwarzane w celu:

- a. zawarcia i realizacji umowy, w tym prowadzenia kontaktu, dokonania rejestracji, przygotowania listy obecności, administracyjnej obsługi wydarzenia i realizacji płatności na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b RODO;
- b. wypełnienie obowiązków prawnych ciążących na Administratorach w związku z realizacją zadań z zakresu zapewnienia dostępności architektonicznej lub informacyjno-komunikacyjnej oraz dostępności cyfrowej osobom ze szczególnymi potrzebami, w tym realizacji wniosków o zapewnienie dostępności na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c RODO oraz art. 9 ust.2 lit. b RODO w związku z art. 30 Ustawy z dnia 19 lipca 2019 roku o zapewnieniu dostępności osobom ze szczególnymi potrzebami oraz art. 18 ustawy z dnia 4 kwietnia 2019 roku o dostępności cyfrowej stron internetowych i aplikacji mobilnych podmiotów publicznych .
- c. rozliczeń księgowych i sprawozdawczości finansowej, w zakresie realizacji obowiązków prawnych - na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c RODO;
- d. jeśli wyrazisz na to zgodę, Twoje dane osobowe mogą być przetwarzane w celach marketingowych i promocyjnych związanych z ofertą Organizatorów- na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO
- e. Innych, wynikających z prawnie uzasadnionego interesu Współadministratorów lub Administratorów działających odrębnie, w szczególności w celach:
  - a. związanych z organizacją i realizacją konkursu oraz upowszechnienia Rozwiązania poprzez stronę internetową Organizatorów
  - b. wykorzystania wizerunku Uczestnika zgodnie z zasadami opisanymi w §6 Regulaminu
  - c. dokonywania pomiarów statystycznych,
  - d. prowadzenia marketingu bezpośredniego własnych produktów i usług,
  - e. komunikacji z Uczestnikiem,
  - f. ustalenia, dochodzenia lub obrony przed ewentualnymi roszczeniami pomiędzy Organizatorami a Uczestnikiem na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f) RODO, tj. na podstawie prawnie uzasadnionego interesu realizowanego przez Organizatorów lub danego Organizatora.

### **Informacja o wymogu/dobrowolności podania danych**

Podanie przez Państwa danych jest dobrowolne, ale niezbędne do rejestracji i udziału w Wydarzeniu.

### **Kategorie przetwarzanych danych osobowych:**

Organizator będzie przetwarzał następujące kategorie Pani/Pana danych osobowych: Imię, nazwisko, dane kontaktowe, wiek, wizerunek.

### **Okres przetwarzania danych**

Okres przetwarzania danych jest ustalany w oparciu o istniejący cel przetwarzania. Okres przetwarzania danych może wynikać z przepisów prawa, gdy stanowią one podstawę przetwarzania. Jeżeli przetwarzanie danych odbywa się na podstawie uzasadnionego interesu - dane przetwarzane są przez okres umożliwiający realizację tego interesu lub zgłoszenie

skutecznego sprzeciwu wobec przetwarzania danych. Jeżeli podstawę przetwarzania stanowi niezbędność do zawarcia i wykonania umowy, dane są przetwarzane do momentu jej rozwiązania i upływu okresu dochodzenia lub obrony przed roszczeniami.

**Odbiorcy danych osobowych:**

Państwa dane osobowe mogą zostać udostępnione:

- a. podmiotom wspierającym nas w organizacji Wydarzenia, np.: doradcy, zewnętrzne kancelarie prawne, podmioty zapewniające wsparcie techniczne, banki, operatorzy pocztowi i kurierzy, podmioty odpowiedzialne za obsługę poczty elektronicznej i utrzymania strony internetowej oraz innym podmiotom zapewniającemu infrastrukturę techniczną Wydarzenia
- b. organom państwowym lub innym podmiotom uprawnionym na podstawie przepisów prawa

**Prawa osób, których dane dotyczą:**

Każdej osobie, której dane osobowe Współadministratorzy przetwarzają w związku z organizacją wydarzenia i na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie, przysługuje prawo:

- a. dostępu do swoich danych osobowych i żądania ich kopii,
- b. sprostowania swoich danych osobowych
- c. żądania ograniczenia przetwarzania swoich danych,
- d. usunięcia danych, jeżeli nie jest realizowany żaden inny cel przetwarzania,
- e. sprzeciwu wobec przetwarzania dotyczących jej danych osobowych opartego na art. 6 ust. 1 lit. f) RODO.

Uczestnik ma prawo wnieść skargę w związku z przetwarzaniem jego danych osobowych do organu nadzorczego, którym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

**Zautomatyzowane podejmowanie decyzji oraz przekazywanie danych do państw trzecich:**

Dane osobowe Uczestnika nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym w formie profilowania, a także nie będą przekazywane do organizacji międzynarodowych oraz państw trzecich.